

AVATAR 1 e 2

James Cameron intende replicare più volte la tipologia di film che ha finora girato nella speciale serie Avatar. Egli si è servito dei più moderni strumenti che l'intelligenza artificiale gli offriva, ma sostanzialmente ha creato delle fiabe. Il mondo ha sempre avuto bisogno di fiabe. Quasi tutti ricordiamo quelle famose del passato, create nella letteratura e nel cinema, soprattutto, ma non solo, per i piccoli e per i giovani. Le vicende del mondo sono state talvolta connotate, e continuano purtroppo ad esserlo, da situazioni catastrofiche e da incertezze, che rendono la vita fisica difficile da accettare. Le fiabe permettono una breve ma apprezzabile fuga dal difficile quotidiano, per assaporare vicende e panorami leggeri, in mondi irreali e fantastici, colmi di inimmaginabili e positive vicende. Questo ha rappresentato una fuga nel virtuale, rappresentato con i vari mezzi tecnologici al momento disponibili. Il merito di Cameron consiste non tanto nel mantenimento delle fiabe, quanto piuttosto di farlo con il virtuale, cioè con una tecnologia che si adatta più alla fantasia che alla vita fisica. Le reazioni alla sua nuova opera sono state molteplici e diverse. Il mondo di oggi è fortemente ancorato alla praticità della vita fisica, e tende a gustare il fantastico per breve tempo e a dimenticarlo. Le persone che più soffrono nella vita fisica potrebbero essere toccate dal confronto con la vita virtuale piena di situazioni positive e accattivanti. Questo rischia di creare depressione nelle persone più sensibili, che temono una distruzione del mondo attuale. Ma Avatar potrebbe invece spingerle a tentare di reagire cercando di raggiungere nella loro difficile vita fisica qualcuno dei miglioramenti che la vita virtuale promette.

Commenti

L'opera di Cameron si inserisce in una nuova valutazione del virtuale non solo nell'ambito dell'intrattenimento, ma in quello dell'industria e del commercio. Un'illustre presenza del virtuale persino nelle favole non è casuale e testimonia la tendenza ad una nuova tecnologia di supporto alla competitività umana.